

Инструкция по запуску





x1
Электромотор



x2
LED-
блок



x1
Инфракрасный
датчик



x1
Датчик звука



x1
Пульт
управления



x1
Адаптер пульта
управления



Пульт дистанционного управления

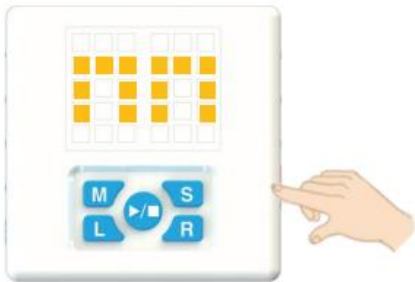


Step 2

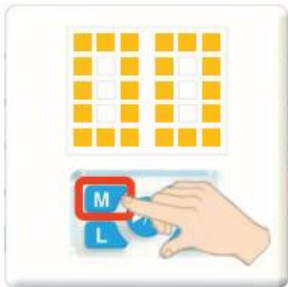


Для использования пульта дистанционного управления нам нужен канал. Канал означает сопряжение пульта дистанционного управления с приемной платой пульта дистанционного управления.

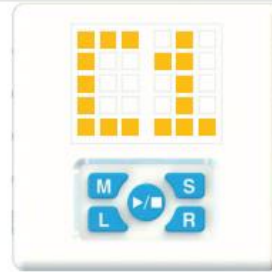
1 Включаем ЦПУ



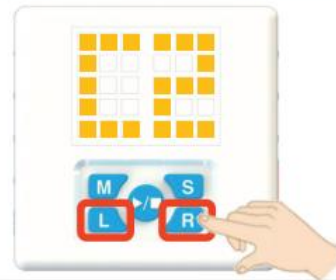
2 Нажимаем и держим 3 секунды кнопку M



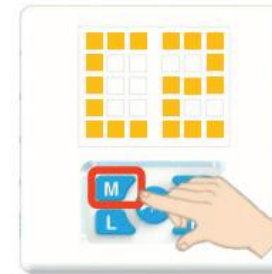
3 Появляется экран настройки каналов



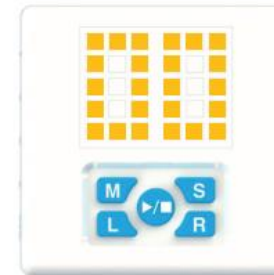
4 Нажимаем кнопку L или R для выбора канала (выбирайте в промежутке C1 - C8)



5 Нажимаем и держим 3 секунды кнопку M



6 Настройки ЦПУ завершены!
Количество загрузок отображается на экране



Пульт дистанционного управления

AIKIRO

Step 2

7 Нажимаем и удерживаем кнопку 5 секунд!



8 Заходим в режим настройки канала! Одна из кнопок с 1 по 8 мигает



Кнопка, мигающая в пункте 8, указывает номер текущего установленного канала



9 Нажимаем кнопку с тем же номером, что и выбранный канал на ЦПУ



10 Нажимаем и удерживаем кнопку 5 секунд снова!



Причина нажатия кнопки 2 в пункте 9 заключается в том, что вы выбрали канал 2[C2] в пункте 4. Вам нужно сопоставить одинаковые номера, чтобы передавать и получать сигналы!



Карточка кодирования

Step 2

Разновидности карточек:



Кнопка 1 на пульте



Кнопка 2 на пульте



Кнопка 3 на пульте



Кнопка 4 на пульте



Кнопка 5 на пульте



Кнопка 6 на пульте



Кнопка 7 на пульте



Кнопка 8 на пульте



Пульт не используется

Карточка управления пультом

Номер кнопки пульта дистанционного управления

Изображение пульта

Кодовое имя



Карточка кодирования

Типы карточек для
RGB-светодиодов

R5

RGB LED 5 ONВключение
RGB-светодиода через 5 порт

x5

RGB LED 5 OFFВыключение
RGB-светодиода через 5 порт

R6

RGB LED 6 ONВключение
RGB-светодиода через 6 порт

x6

RGB LED 6 OFFВыключение
RGB-светодиода через 6 порт

XX

ALL LED OFF

Выключение датчиков

Карточки для
RGB-светодиодовИзображение
RGB-светодиодов

R5

Кодовое имя

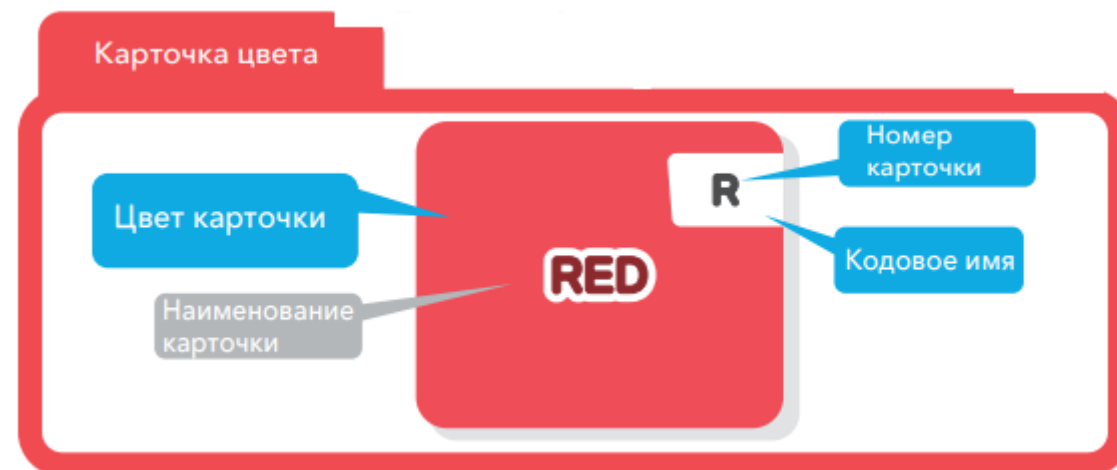
Наименование
карты**RGB LED 5 ON**

Номер порта ЦПУ



Карточка кодирования

Step 2



Карточка кодирования

Step 2

Типы карточек инфракрасного датчика



i1

IR SENSOR 1

Инфракрасный датчик 1

Программа на движение при нажатии инфракрасного датчика, подключенного к порту 1



i2

IR SENSOR 2

Инфракрасный датчик 2

Программа на движение при нажатии инфракрасного датчика, подключенного к порту 2



iE

UNDETECTED

Отсутствие активных инфракрасных датчиков

Программа на движение при отсутствии подключенных датчиков

Карточки инфракрасного датчика помогает управлять движением робота при наличии или отсутствии объекта перед роботом



Карточка инфракрасного датчика

Изображение инфракрасного датчика КИРО



i1

Кодовое имя

Название карточки

IR SENSOR 1

Номер порта ЦПУ



Карточка кодирования

Типы карточек датчика звука



Датчик звука 2

Программа на движение при активации датчика звука, подключенного к порту 2



Датчик звука выключен

Программа на движение при отсутствии включенного датчика звука

Карточки датчика звука помогают определять движение робота, например, когда он «слышит» хлопки или громкий голос!



Карточка датчика звука

Изображение датчика звука КИРО

Наименование карты




Кодовое имя

Номер порта ЦПУ




Карточка кодирования

Типы карточек повтора




LOOP 2T

Повтор 2 раза




LOOP 3T

Повтор 3 раза



LOOP 5T


Повтор 5 раз



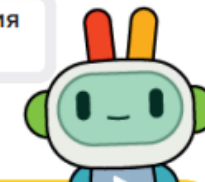
EXIT LOOP

Завершение цикла


Карта завершения цикла при программировании ставится в конце последовательности



Карточка «цикл» позволяет повторять движения столько раз, сколько вы хотите!



Карточка «Цикл»



Изображение цикла и времени повторения

Наименование карточки

Кодовое имя

Когда при программировании карточки повтора идут последовательно, робот будет двигаться по времени столько, сколько получится при сложении всего времени на карточках



Повтор 4 раза



Повтор 2 раза Повтор 2 раза

$2 + 2 = \text{Повтор 4 раза}$

Повтор 8 раз



Повтор 3 раза Повтор 5 раз

$3 + 5 = \text{Повтор 8 раза}$



Карточка кодирования

Типы карточек движения



**Поворот налево
(левое колесо
медленно вращается)**

Мотор, подключенный к порту 4, просто вращается.
Мотор, подключенный к порту 3, вращается медленнее для движения вперед и поворота влево



**Поворот направо
(правое колесо
медленно вращается)**

Мотор, подключенный к порту 3, просто вращается.
Мотор, подключенный к порту 4, вращается медленнее для движения вперед и поворота вправо

Карточка движения (медленное вращение одного колеса) заставляет одно колесо медленно вращаться при повороте влево или вправо!

Карточка движения (медленное вращение одного колеса)

Изображение движения



Кодовое имя

Номер порта ЦПУ



Карточка кодирования

Типы карточек движения мотора



Движение против часовой стрелки

Мотор подключен к порту 1, движение против часовой стрелки



Движение по часовой стрелке

Мотор подключен к порту 1, движение по часовой стрелке



Стоп

Остановка мотора, подключенного к порту 1

Карточки для мотора приведут его в движение!



Карточка движения мотора

Изображение вращения мотора против часовой стрелки

1L

Кодовое имя

M1

Номер порта ЦПУ

ROTATION (L)

Наименование карточки



Карточка кодирования

Типы карточек



Медленное движение влево

Мотор, подключенный к порту 3, медленно вращается против часовой стрелки.



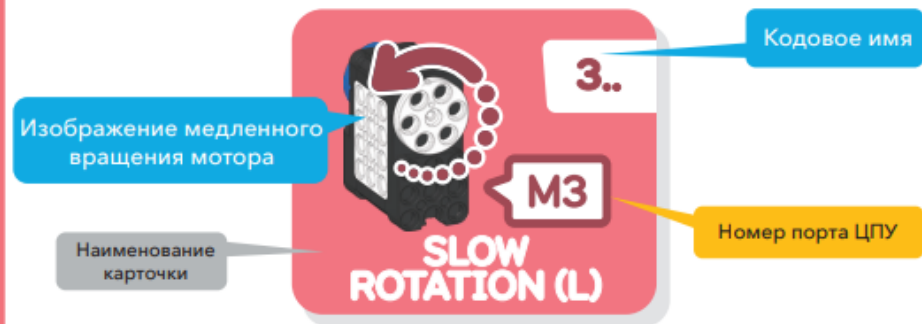
Медленное движение направо

Мотор, подключенный к порту 3, медленно вращается по часовой стрелке.

Данная карточка кодирования позволяет мотору, подключенному к порту 3, медленно вращаться



Карточка медленного движения для мотора 3



Карточка кодирования

Step 2

Типы карточек



Медленное
движение влево

Мотор, подключенный
к порту 4, медленно
вращается против
часовой стрелки.



Медленное
движение направо

Мотор, подключенный
к порту 4, медленно
вращается по
часовой стрелке.

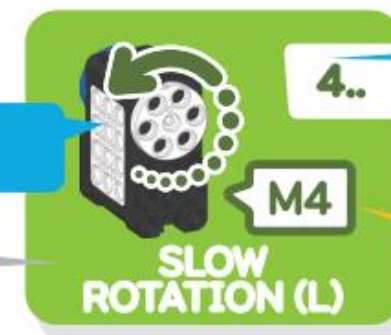
А теперь давайте узнаем о карточке кодирования, которая позволяет мотору, что подключен к 4 порту, медленно вращаться



Карточка медленного
движения для мотора 4

Изображение
медленного вращения
мотора

Наименование
карточки



Кодовое имя

Номер порта ЦПУ



Карточка кодирования

Step 2

Типы музыкальных
карточек

1: До



2: Ре



3: Ми



4: Фа



5: Соль



6: Ля



7: Си



8: До

Если вы используете музыкальную карточку Doremi, которая выглядит как клавиша, вы можете сыграть "До, Ре, Ми, Фа, Соль, Ля, Си, До"

Музыкальная
карточка

Код



9 Карточки завершения

Карточка кодирования



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, загорятся светодиоды (красный-синий) и включится музыкальная дорожка.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируются два инфракрасных датчика, которые включают правый либо левый мотор.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки



Если считать данную карточку, то активируется два датчика: звука и инфракрасный. Инфракрасный датчик включает мотор по часовой, а датчик звука против часовой. Также активируется звуковой файл и RGB датчик со сменой цвета.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки, а датчик звука активирует датчик RGB со сменой цветов.



Если считать данную карточку, то активируются инфракрасные датчики, которые включают (по часовой-против часовой) мотор и RGB датчик со сменой цвета.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления, который будет воспроизводить музыкальные ноты.

9 Карточки завершения

Карточка кодирования



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления и музыкальная дорожка. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируются два инфракрасных датчика, которые будут воспроизводить музыкальные ноты.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируется датчик касания и два инфракрасных датчика. Если один раз нажать на датчик касания, то заработает мотор и датчик RGB. Если нажать второй раз, то мотор выключится. Инфракрасные датчики также включают мотор вправо-влево.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления и инфракрасный датчик. Робот поедет вперед-назад по нажатию кнопки (мотор А), а мотор В будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки. Инфракрасный датчик активирует RGB датчик со сменой цвета.



Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки (мотор А и мотор В), а мотор С будет выполнять движения влево-вправо по нажатию кнопки.



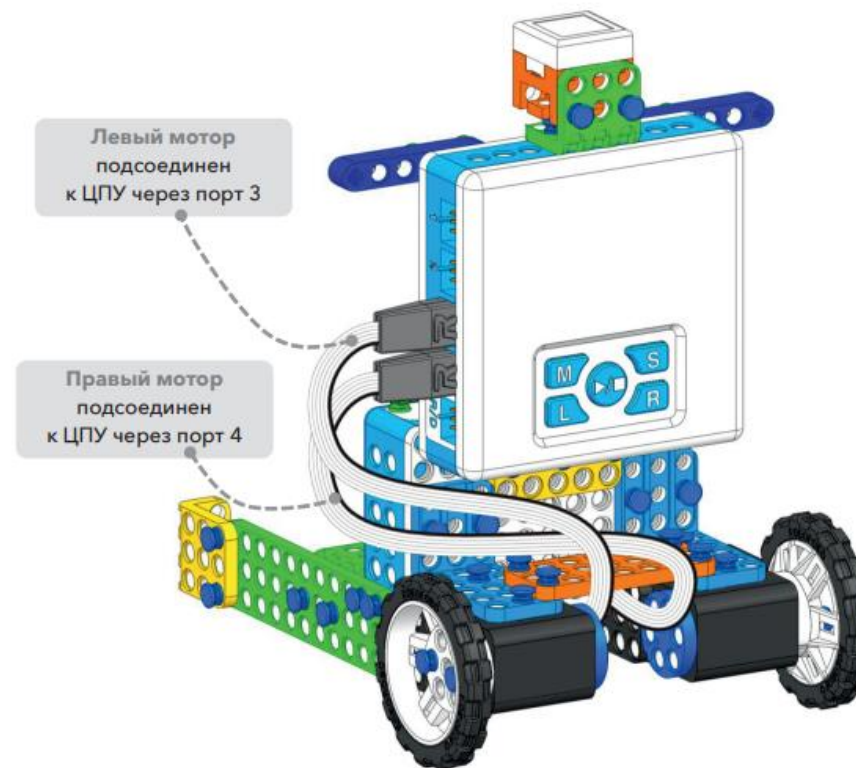
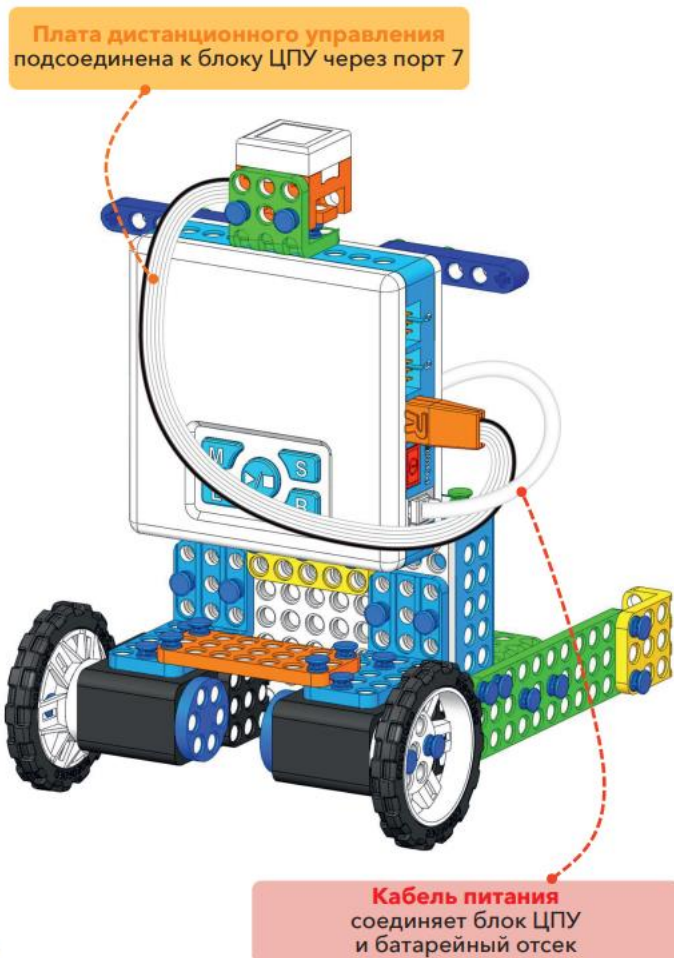
Если считать данную карточку, то активируется пульт дистанционного управления. Робот поедет вперед-назад-влево-вправо по нажатию кнопки.

Робот-Доставщик

Программируем робота

AIKIRO

Step 2



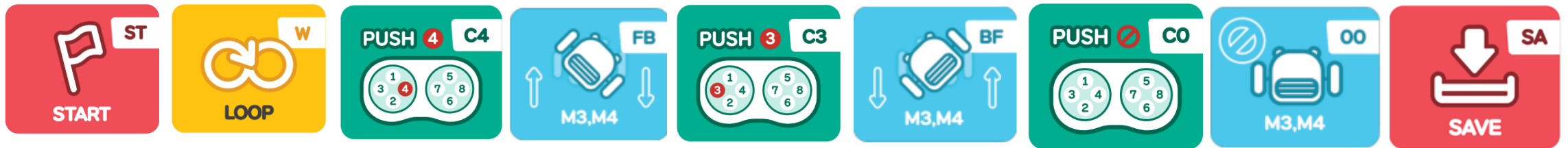
Программируем робота

AIKIRO

Step 2



Если мы хотим двигаться бесконечно по кругу направо, то программа должна выглядеть таким образом.



Если мы хотим двигаться бесконечно по кругу направо или налево, но при этом если мы не используем пульт, то моторы выключаются. Программа должна выглядеть таким образом.

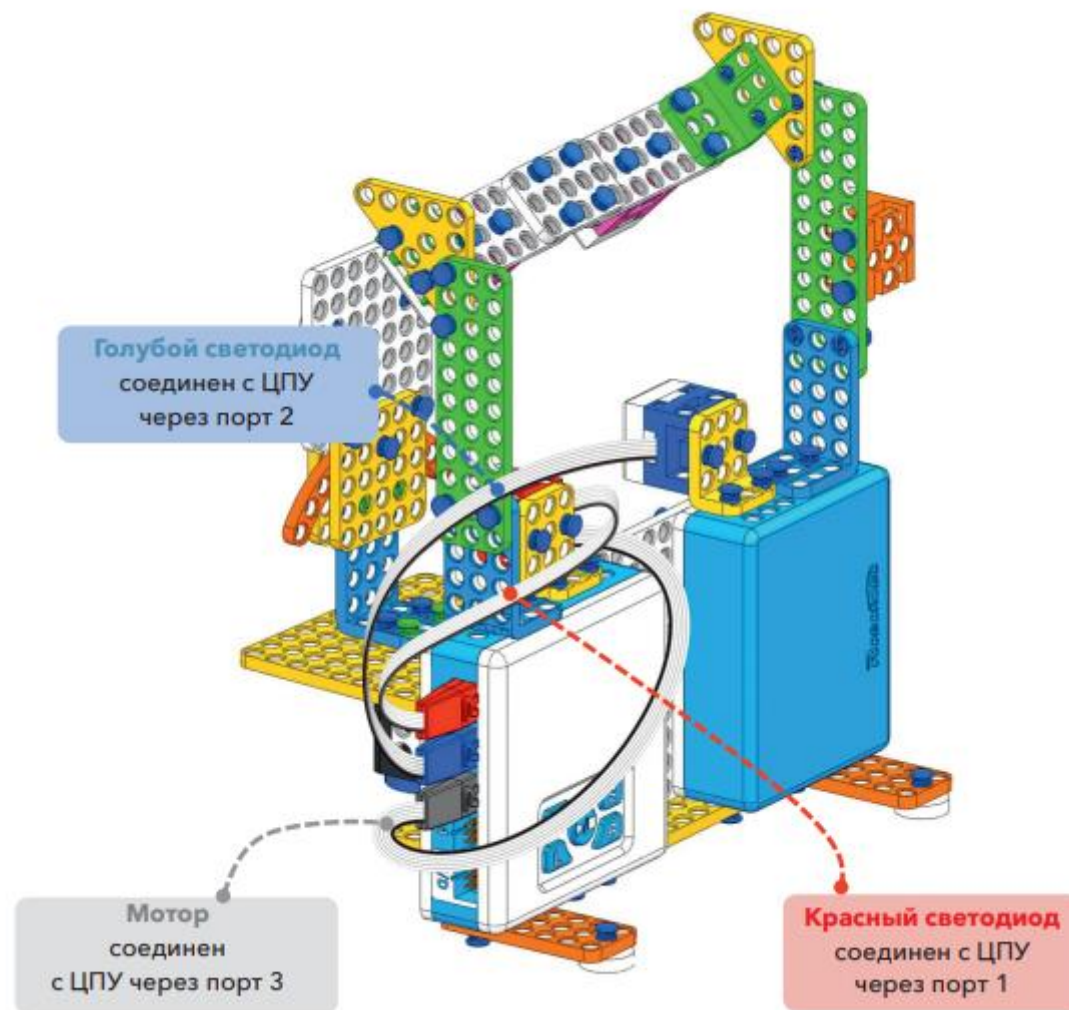
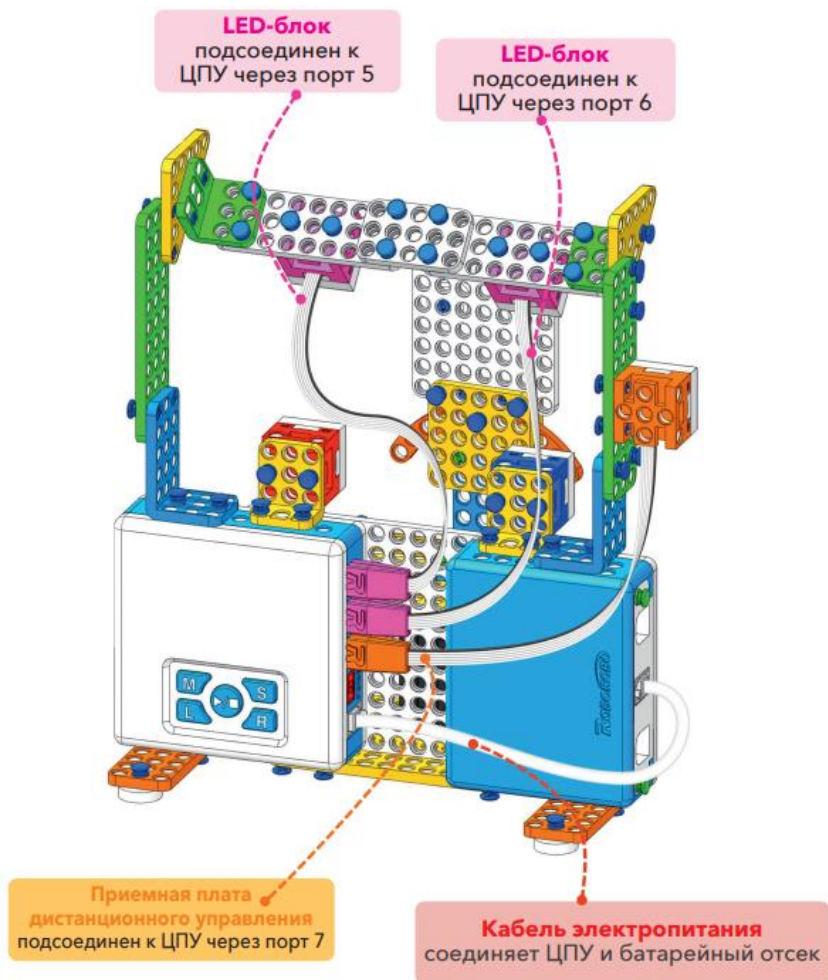


Робот на сцене

Программируем робота

AIKIRO

Step 2

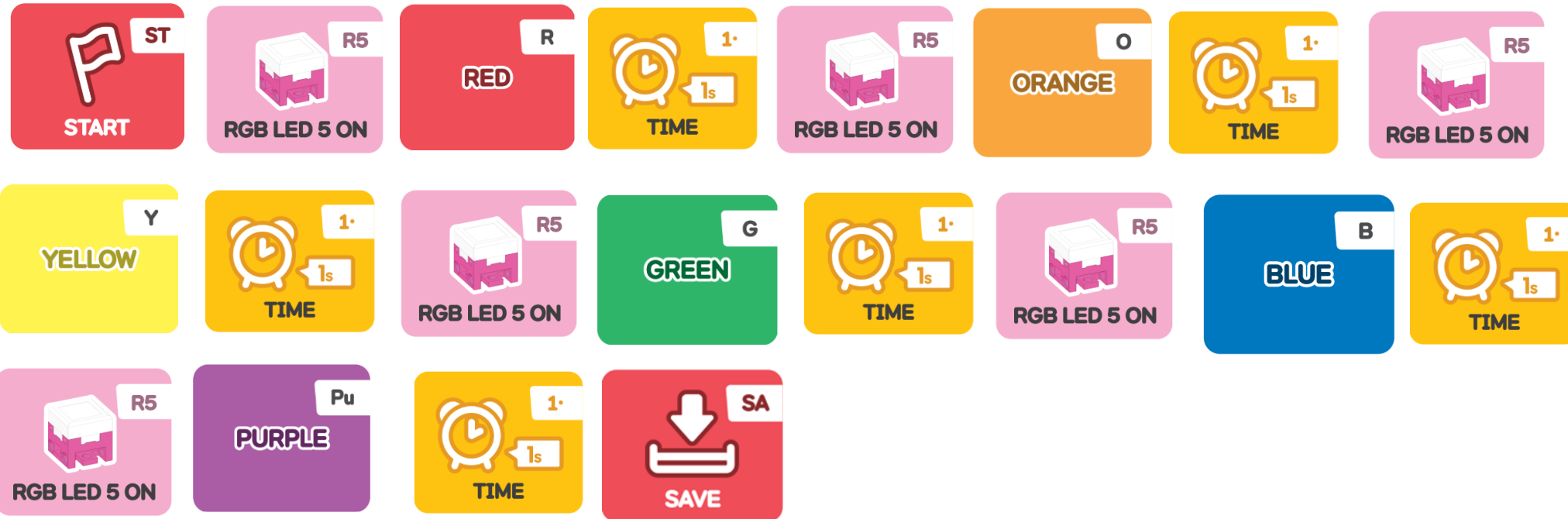


Робот на сцене

Программируем робота

AIKIRO

Step 2



Если мы хотим раду из разных цветов, путем подключения RGB датчика, то программа должна выглядеть таким образом.

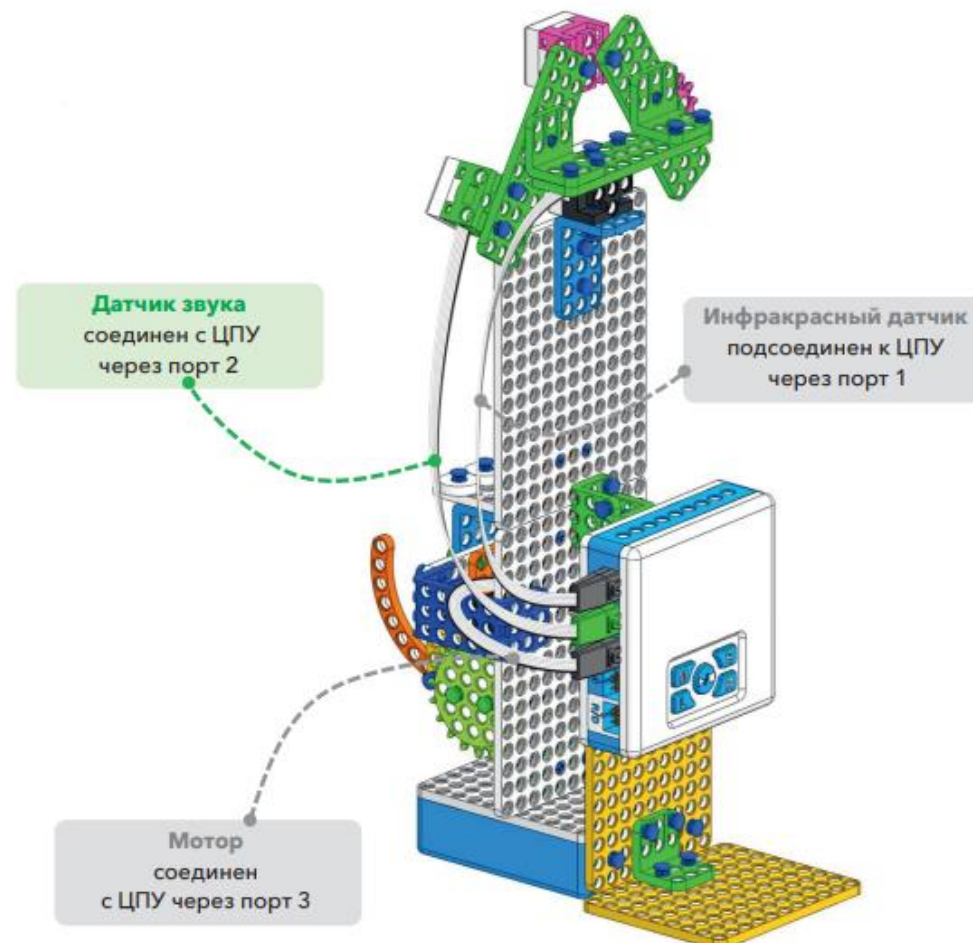
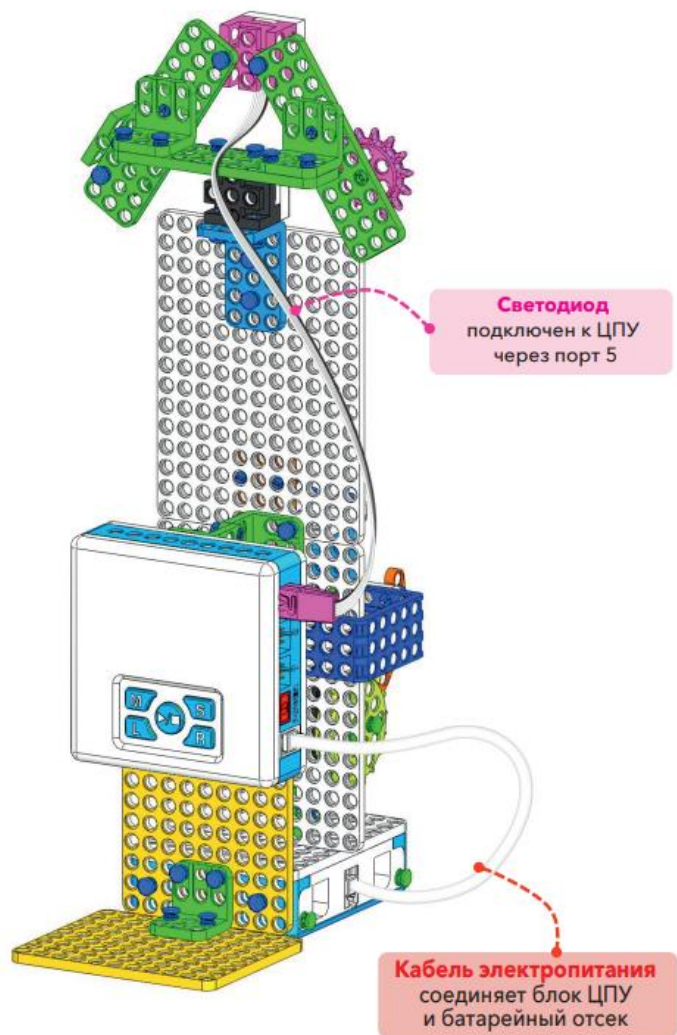


Робот-обезьяна

Программируем робота



Step 2

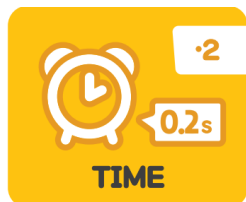
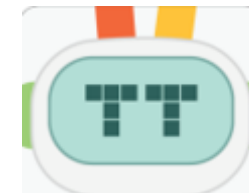
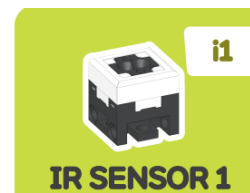
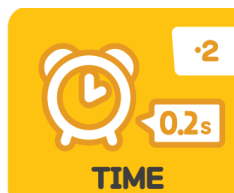
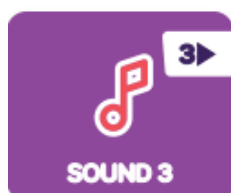


Робот-обезьяна

Программируем робота

AIKIRO

Step 2



Если мы хотим чтобы датчик звука реагировал и включал звуковую дорожку, а при активации инфракрасного датчика появлялась эмоция, то программа должна выглядеть так.

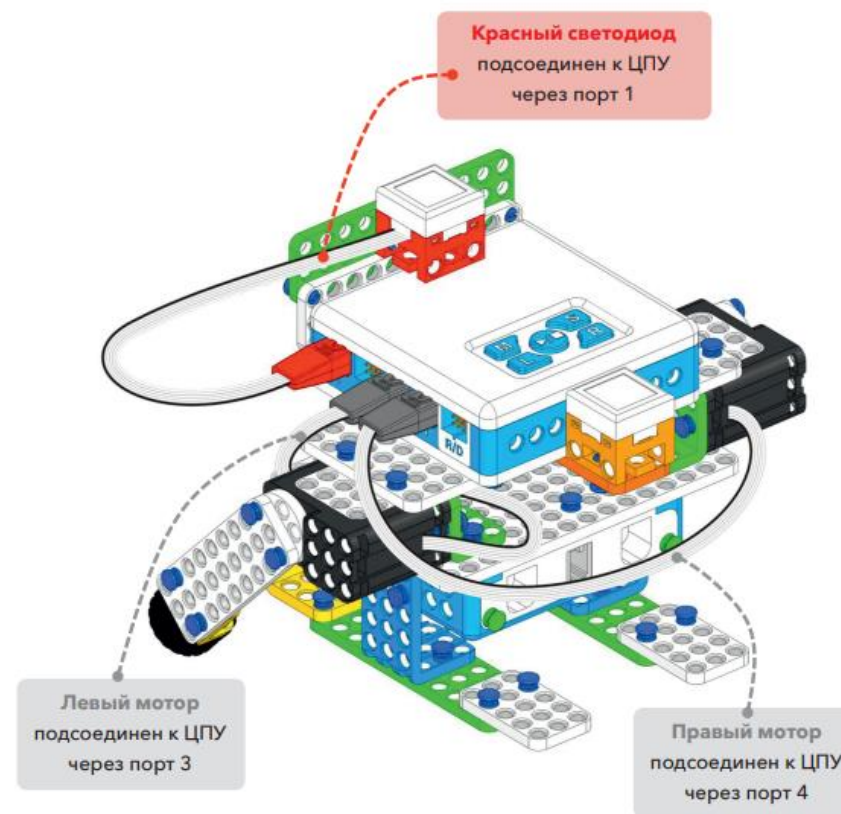
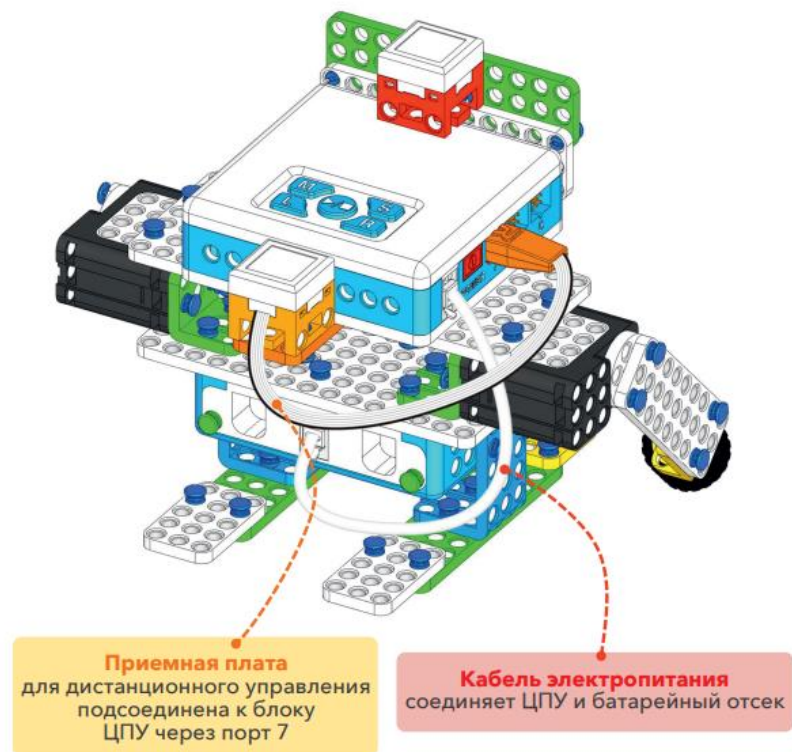


Программируем бота

AIKIRO

Step 2

Робот - горилла



Программируем робота



Step 2

Робот - горилла



Если мы хотим чтобы оба мотора повторяли два раза повороты, то программа должна выглядеть вот так.

