



Step 4

Инструкция по запуску



## Основные детали

## Программный блок



К UARO 4 добавлены новые программные блоки. Благодаря новым блокам, вы сможете создавать больше забавных движений с помощью планшета, подключаемого к программной плате.



## Step 4

## Bluetooth-модуль



С помощью Bluetooth-модуля, вы сможете подключать планшет к программной плате беспроводным способом. С помощью планшета вы сможете использовать больше функций программного блока.



**1** Откройте крышку батарейного отсека на задней стороне платы.



**2** Установите Bluetooth-модуль. (Учитывайте правильное направление антенны)



Мобильные устройства на базе IOS и Android.

## Программирование УАРО

1. <https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.co.rob robo.apps.uaro> – для Android
2. <https://apps.apple.com/us/app/uaro/id1453835268> для IOS



Step 4



Иконка приложения IOS



Иконка приложения Android



Чтобы воспользоваться функциями новых программных блоков, необходимо подключить планшет к программной плате. Запустите приложение для программирования роботов «UARO with Coding Friends» и следуйте пошаговой инструкции, приведенной ниже.



1 Включите программную плату



2 Запустите приложение



3 Нажмите на кнопку пуска



4 Идентифицируйте программную плату



5 Выберите программную плату



6 Нажмите на кнопку подтверждения



## Как подключить планшет к программной плате:

После подключения планшета к программной плате, на планшете отобразятся этапы программирования, как показано ниже.



## Step 4

Сразу после установки программного блока на плату, этот программный блок отобразится на планшете в соответствующей ему точке.





- 1 Чтобы использовать приложение, необходимо сначала соединить программную плату с роботом с помощью кабеля.
- 2 Включите робота и программную плату.
- 3 Выполните сопряжение планшета и программной платы с помощью bluetooth-модуля, установленного в программную плату.
- 4 Установите программные блоки на программную плату, и вы сможете изменять детали блоков в приложении.
- 5 Нажмите на клавишу загрузки (download) в приложении.



# Программные блоки

Step 4



Музыкальный блок Вы можете сделать так, чтобы робот играл мелодии.



Блок LED с помощью блоков LED можно заставить индикаторы LED гореть разными цветами.



Блок «Delay» («Отсрочка») с помощью блока отсрочки можно отложить выполнение других блоков на некоторое время.



Блок электромотора позволяет программировать вращение электромотора робота.



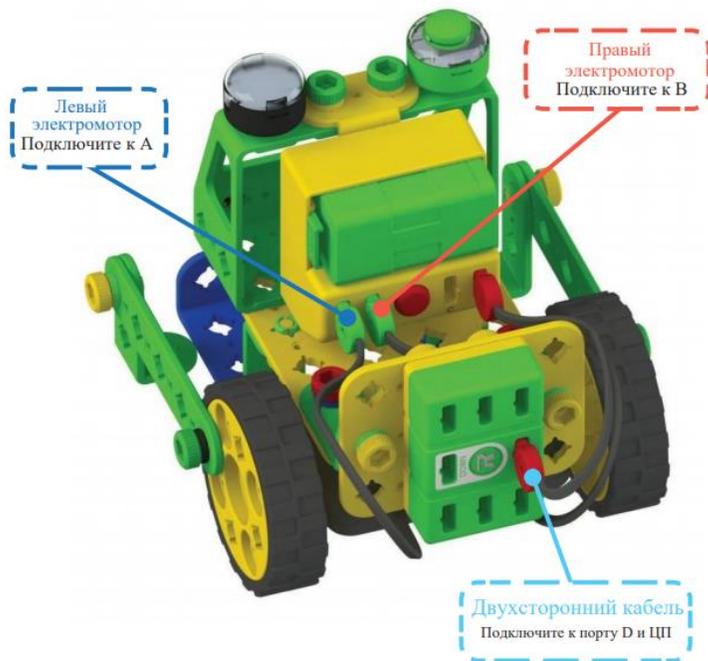
Блоки «Left» («Влево») и «Right» («Вправо») позволяют изменять направление движения робота.



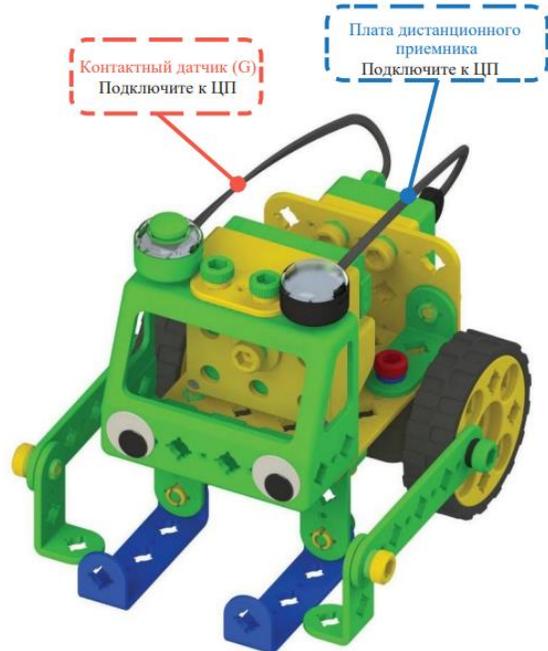
Наклейки на программных блоках могут отличаться.



## Робот-лыжник



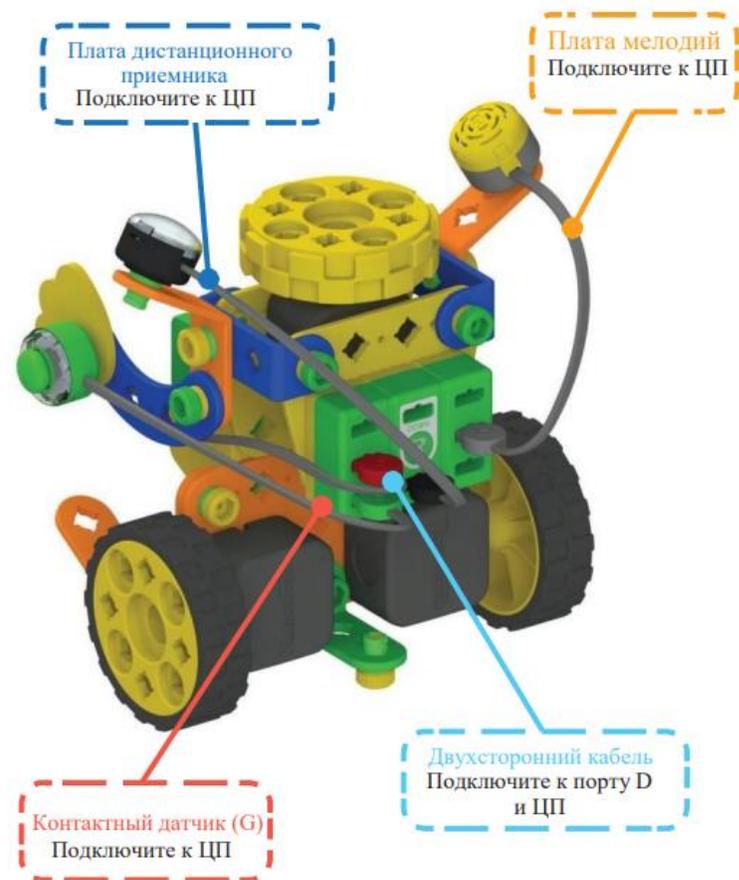
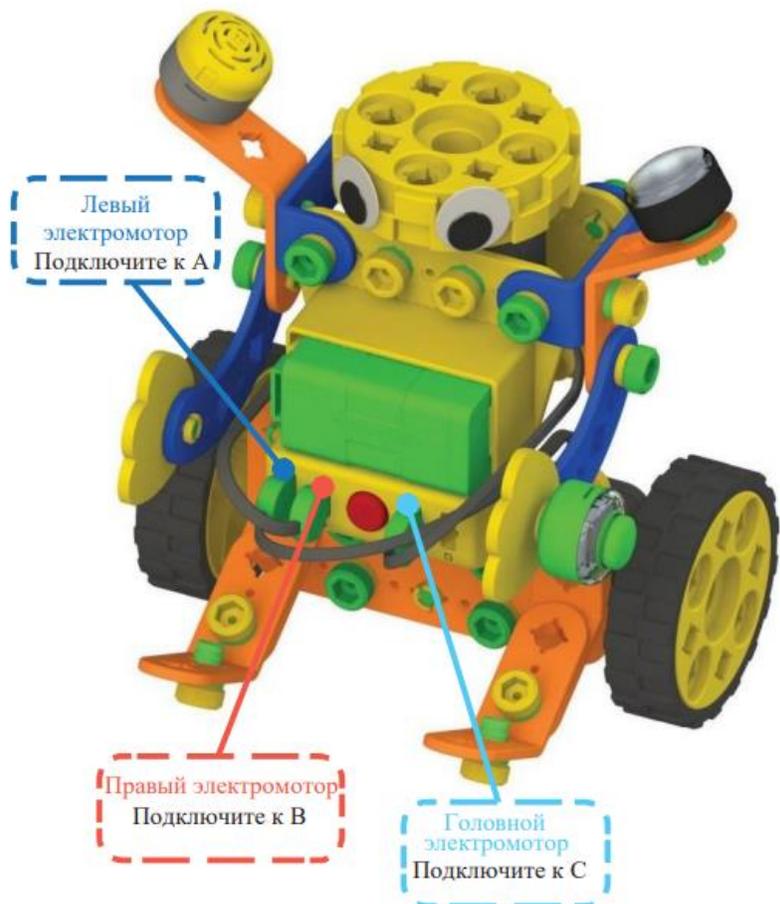
## Управление роботом



## Step 4

Запрограммируем движение робота лыжника на программной плате.





# Управление роботом



Гуманоид

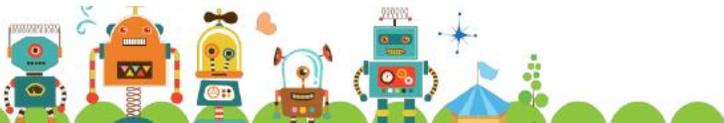
Step 4

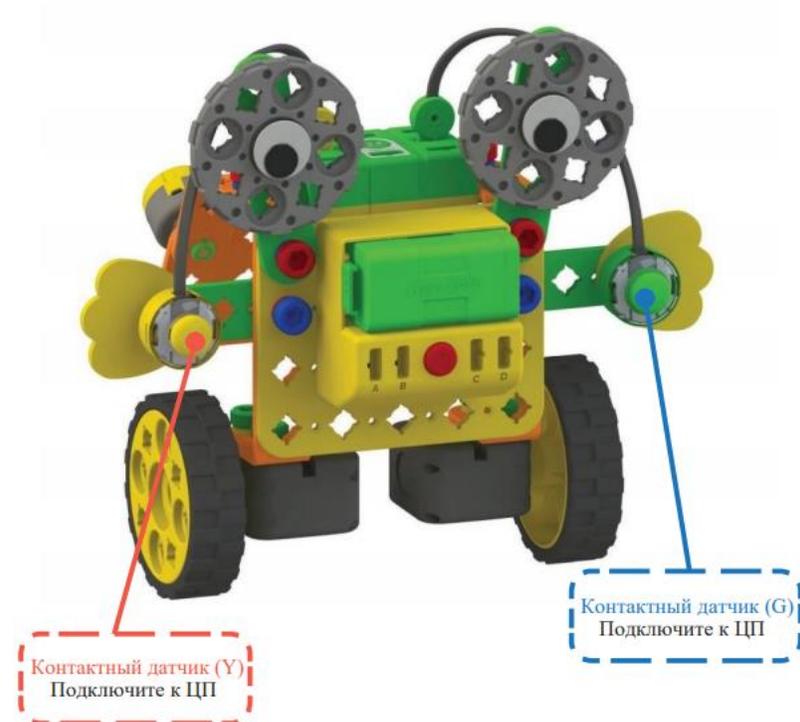
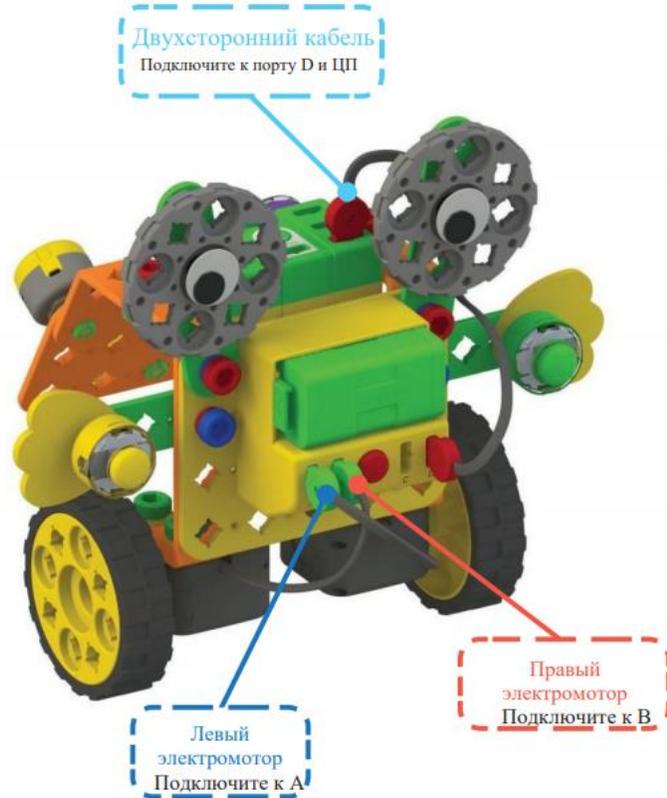
Запрограммируем движение военного робота на программной плате.



Управляйте военным роботом с помощью устройства дистанционного управления

Установите музыкальный блок на программную плату и загрузите ее в робота, как показано на рисунке ниже. Попробуйте проиграть мелодию.



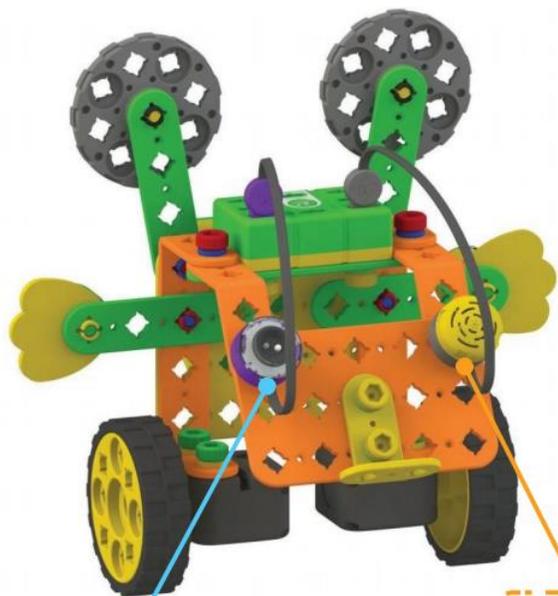


# Управление роботом



Step 4

Музыкальная кукла



Инфракрасный датчик  
Подключите к ЦП

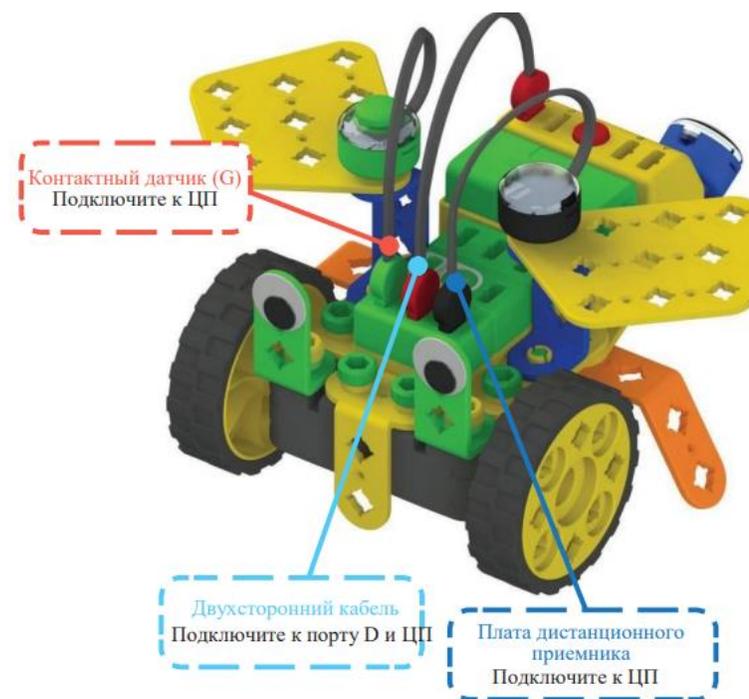
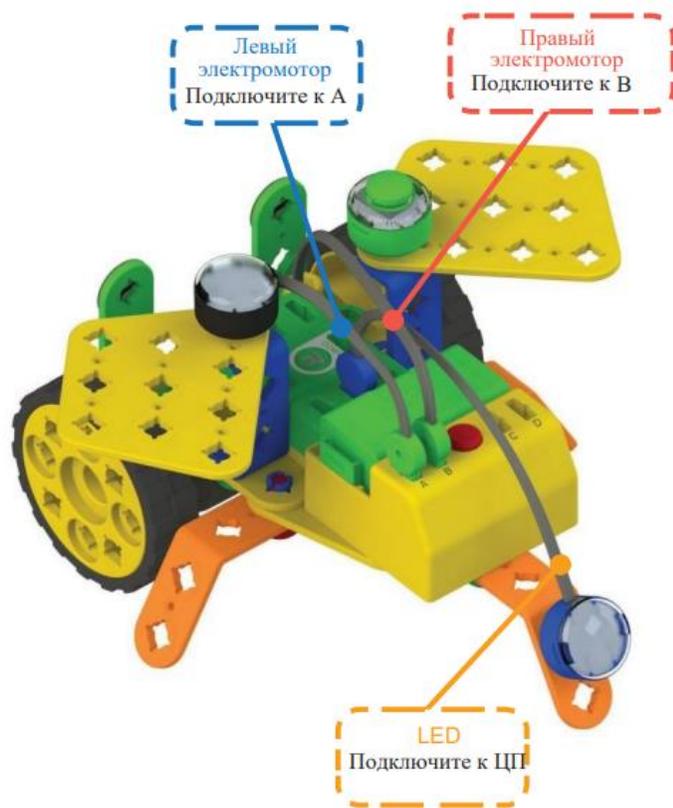
Плата мелодий  
Подключите к ЦП



Управляйте музыкальной куклой с помощью инфракрасного датчика и контактных датчиков

Запрограммируем движение робота куклы на программной плате.





Запрограммируем движение робота светлячка на программной плате.

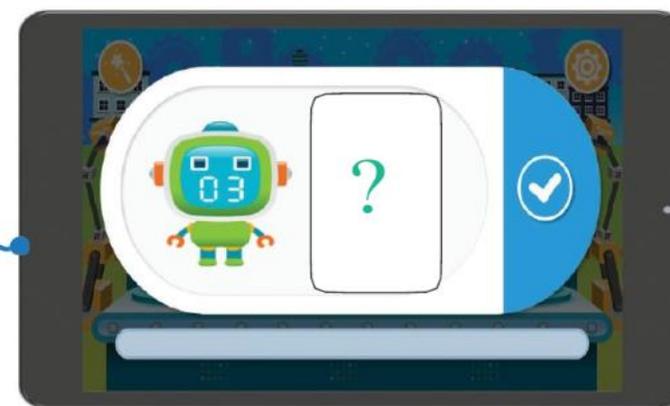


Step 4



Управляйте светлячком с помощью устройства дистанционного управления

◆ Поместите наклейку с рисунком, где изображен метод, позволяющий зажечь LED на 3 секунды, в пустое поле.



Запрограммируй блок LED и блок отсрочки



Запрограммируем движение робота светлячка на программной плате.



Поместите программные блоки на программную плату и посмотрите, какие персонажи появятся на экране планшета.



Запрограммируй блок LED и управляй светодиодным датчиком

